Frederiks Wordle Kravspecifikation:

Github: https://github.com/FrederikSthenHansen/SpecialisterneWordle.git

**Tekniske krav:**

1. Appen skal vælge en tilfældig løsning fra Data’en (Format ukendt. Tænker evt. CSV fil). Løsningen opstilles som enten en string eller char[] (eller begge dele)

* 1. (optional) Appen skal huske alle tidligere løsninger i denne session[[1]](#footnote-1) for at hver spilgang kan være unik

2. Appen skal kunne holde et char[] der udgør det korrekte svar, samt et char[] der udgør brugerens gæt, samt et enum?[] til angivelse af farver.

3. Appen skal acceptere skriftligt input og verificere at inputtet er et engelsk ord på 5 bogstaver uden tal eller specialkarakterer. Gættet indsendes ved tryk på en knap på GUI

4. Appen skal fremvise alle brugerens gæt i en 6x5 tabel med cellerne farvelagt ud fra spillets regler

5. Appen skal have et victory/failure state der kan nulstille spillet (men optionally huske det under hele sessionens varrighed). Start af ny spilgang sker ved tryk på en knap på GUI.

**Hurtig beskrivelse af processen ved indsendelse af gæt:**

Først checkes om gættet matcher løsningen 100% (ja= hele arrayet grønt, informer bruger om sejr). Dette kan

Dette Gættet nedbrydes herefter skal nedbrydes fra string til char[]

Hvert bogstav fra et teknisk godkendt gæt skal evalueres i forhold til løsningsordet der ligeledes er et Char[]

For hver char (x) skal evalueres:

1. om x findes i løsningens Char[] (ja= gul, nej= grå)
2. Hvis gul, om gættets placering af Char i char[] matcher placeringen af char i løsnings char[] (ja=grøn)

Når evaluering af gættet et komplet opdateres tabellen med gættet i de korrekte farver vha værdier fra enum[].

Når ordet er gættet eller de 6 gæt er brugt uden held, informeres brugeren om sejr/nederlag og en knap til start af ny spilgang dukker frem eller kan klikkes på.

**Foreslået Løsningsformat:**

.NET CORE MVC webapp med @Razor HTML front end

**Front end:** HTML med RAZOR: 6x5 table med farver til fremvisning af løsningsforslag. + 1 tekst input felt. Spilleregler stående fast på siden. (Se mockup på næste side)

**Back end:** En Controller og en Gæt-Processor C# klasser modellaget med en gruppe hjælpeklasser til at løse de enkelte logiske opgaver under evalueringen af gættet, ud fra SOLID princippet.

Mockup:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| G | U | E | S | S |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

\*Input 5 letter word here\*

Click here to

Submit guess

Game rules and instruction here:

Type 5 letter word, no numbers, no special chars

6 guesses

Green field= right letter right place

Yellow field= right letter wrong place

Grey= Wrong letter wrong Place.

Wordle mocu

1. Med session menes der fra appen startes til den lukkes. [↑](#footnote-ref-1)